

Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences (https://phet.colorado.edu/_m/fr/) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante <iframe ...>. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

Neurone

- Biologie
- Neurones
- Cellules

DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

TÉLÉCHARGEMENT </> INTÉGRER

[Fermer](#)

Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

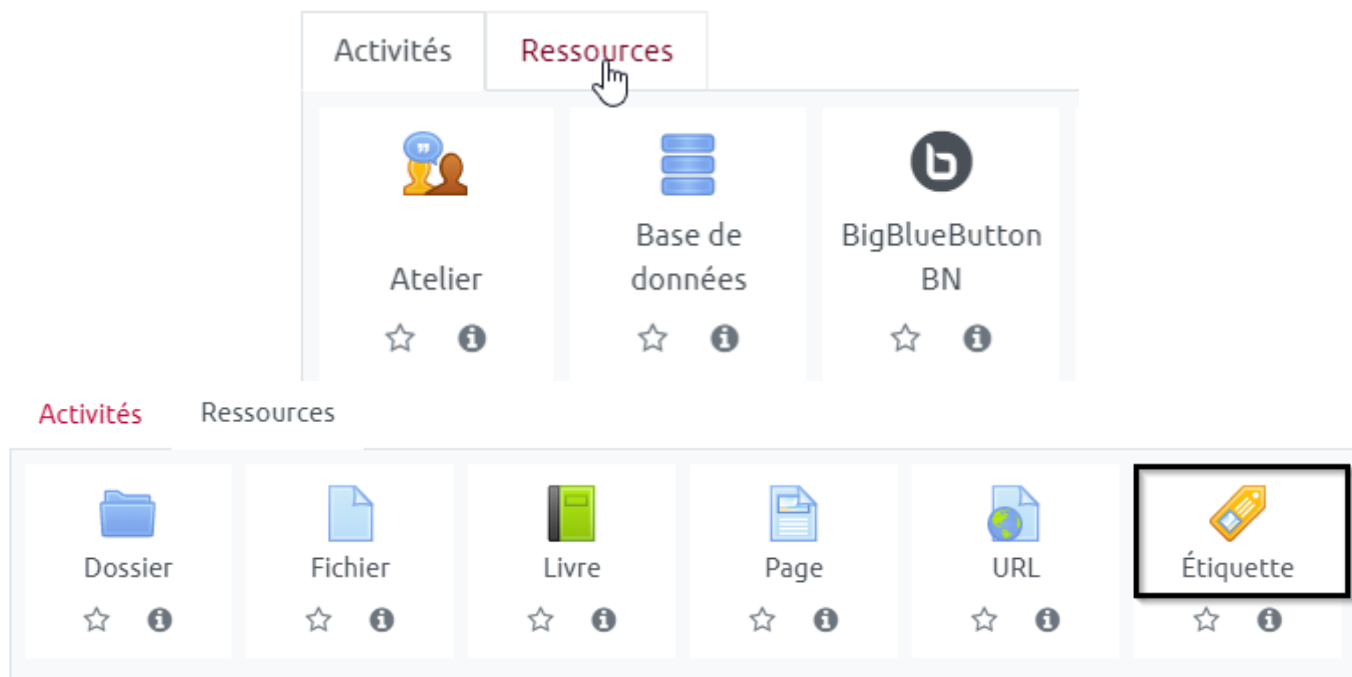
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/lates
t/neuron_fr.html" width="800" height="600"
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource**. Cliquez sur "**Ressources**" puis sélectionnez la ressource "**URL**". Vous êtes renvoyé vers la page de paramétrage du fichier :



Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**"

Ajout Étiquette ?

Tout déplier

Général

Contenu de l'étiquette

Collez le code iframe

```
1 <iframe src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/latest/neuron_fr.html" width="800" height="600" scrolling="no" allowfullscreen></iframe>
```

Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégré dans l'espace de cours.

The diagram illustrates a cross-section of a neuron. The interior is light blue, and the exterior is light green. The cell membrane is shown with various ion channels: red circles for sodium channels, green diamonds for potassium channels, orange rectangles for sodium leak channels, and blue rectangles for potassium leak channels. Small red and green dots represent sodium and potassium ions respectively. A yellow rectangular area on the right side of the neuron is labeled 'Stimuler le neurone'. On the left, there are zoom controls (+, -, and a slider). At the bottom left, there are speed controls: 'Avance rapide', 'Normal' (selected), and 'Ralentir'. At the bottom center, there are navigation buttons: back, play/pause, and forward. At the bottom right, there is a refresh button. A legend on the right side lists the symbols for sodium and potassium ions and the four types of channels. Below the legend, there are checkboxes for 'Tous les ions', 'Charges', 'Concentrations', and 'Graphique du potentiel'. The word 'Neurone' is written at the bottom left of the diagram area, and the 'PhET' logo is at the bottom right.

Légende

- Ion sodium (Na⁺)
- ◆ Ion potassium (K⁺)
- Canal sodique
- Canal potassique
- Canal de fuite du sodium
- Canal de fuite du potassium

Montrer

- Tous les ions
- Charges
- Concentrations
- Graphique du potentiel

Avance rapide
Normal
Ralentir

Stimuler le neurone

Neurone PhET

From: <https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link: https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=moodle:integrer_iframe

Last update: 28/08/2020 11:17