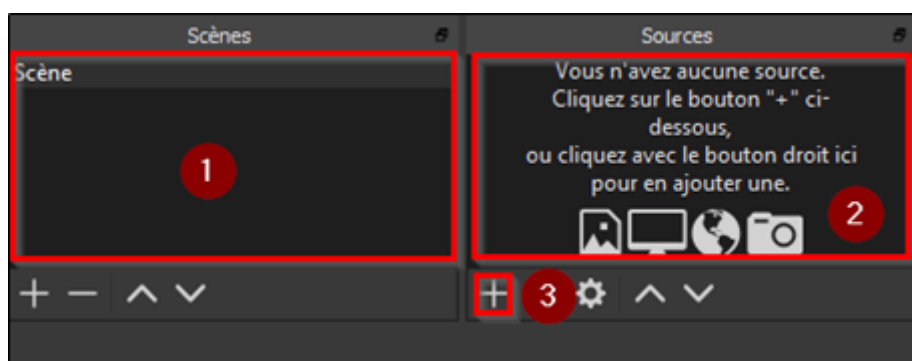


OPEN BROADCASTER SOFTWARE (OBS) STUDIO

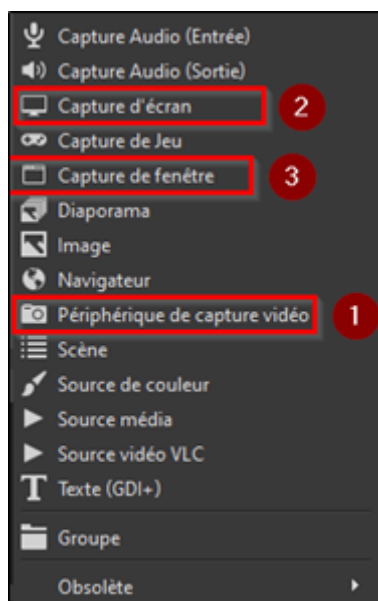
Ce logiciel libre, multi plateforme et open source, permet l'enregistrement vidéo et le streaming en direct. Seule la partie **enregistrement vidéo** sera traitée dans ce tutoriel.

Lien d'ouverture : <https://obsproject.com/fr>

Une fois l'application installée et lancée, voyons les différentes parties de la fenêtre de l'application.



- ❶ Dans la fenêtre des Scènes : par défaut une scène est présente.
- ❷ Dans la fenêtre des Sources : par défaut, il n'y a pas de source.
- ❸ **Ajoutez vos sources** (écrans, fenêtre, webcam, etc.), en cliquant sur le **bouton +**. Vous pouvez ajouter autant de sources que vous le souhaitez.



- ❶ **Périphérique de capture vidéo** : Permet d'ajouter un périphérique de capture vidéo comme une webcam ou une caméra.

2 **Capture d'écran** : Envoi tout ce qui est affiché sur votre écran. Si vous avez plusieurs écrans vous pouvez choisir quel écran capturer. L'option Capturer le curseur permet de rendre visible la souris dans la vidéo.

3 **Capture de fenêtre** : Affiche uniquement le contenu d'une fenêtre qui est ouverte, votre navigateur par exemple. Vous avez la possibilité de choisir quelle fenêtre vous souhaitez montrer.

Périphérique de capture vidéo

Capture d'écran

Capture de fenêtre

From:
<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link:
https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=production_audio_video:obs&rev=1586447875

Last update: 23/06/2020 13:59

