

# Drag and drop

Ce module H5P vous permettra de créer un **glisser-déposer** en utilisant un support visuel comprenant des étiquettes et des zones de dépôt paramétrées.



Notez que chaque étoile rouge indique le caractère obligatoire de certains champs.

Dans un premier temps, vous arriverez dans **Step 1: Réglages**. C'est ici que vous ajouterez l'image de fond de votre choix qui servira de support à votre activité. Vous avez la possibilité de modifier la taille de l'image à votre convenance.

Step 1  
Réglages

Step 2  
Éléments de l'activité

**Image d'arrière-plan**  
Sélectionnez une image d'arrière-plan pour votre activité (facultatif).

[Modifier l'image](#) [Modifier le droit d'auteur](#)

**Taille de la zone de l'activité \***  
Spécifiez la hauteur et la largeur (en pixels) de la zone de l'activité.

620 x 310

[Next Step](#) [Éléments de l'activité](#)

Une fois cela fait, vous irez à **Step 2: Éléments de l'activité**. Vous allez pouvoir paramétrer vos **zones de dépôts** ainsi que vos **étiquettes**. Chaque jumelage se fait en 3 étapes.

Step 1 Réglages Step 2 Éléments de l'activité

### Éléments de l'activité \*

Commencez par créer vos zones de dépôt.  
Ensuite, créez les étiquettes à glisser en cochant la/les zone(s) où elles pourront être glissées.  
Enfin, éditez de nouveau vos zones de dépôt et cochez les étiquettes qui devront y être correctement placées.

Previous Step Réglages

From:  
<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link:  
<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=playground:sarah&rev=1603724520>

Last update: **26/10/2020 16:02**

