

Découvrir les principaux paramétrages avancés d'un test



L'activité « Test » permet de concevoir des exercices d'auto-évaluation (correction automatique).

La création d'un test se réalise en 4 étapes :

1. Création ou importation des questions dans la banque de questions (voir fiches créer une banque de questions et Les types de questions).
2. Création et paramétrage du test dans votre cours
3. Sélection et ajout au test des questions de la banque
4. Test en prenant le rôle étudiant

Cette fiche traitera de l'étape 2 : **la création et le paramétrage de votre test.**

Il est préférable d'avoir réalisé l'étape 1 : [Créer une banque de questions](#). Vous allez devoir paramétrier un certain nombre de critères qui sont liés au type et au contenu des questions proposées.

Ajoutez dans votre cours une activité de type Test (voir [Ajouter une ressource Fichier](#)). L'interface de paramétrage s'affiche.

Volet Temps

Le test peut être proposé durant un créneau horaire défini, par exemple dans le cadre d'une épreuve de contrôle continu. Pour paramétrier ce créneau,

- Cochez Activer et choisissez vos dates et heures.
- Possibilité d'ouvrir le test à une date précise ou de fixer une date limite pour le réaliser. En dehors de cette période, les étudiants ne peuvent pas accéder au test.
- Possibilité de laisser le test en permanence ouvert sans date limite de fermeture en laissant la case Activer décochée.

▼ Temps

Ouvrir ce test	10	janvier	2019	12	15	<input checked="" type="checkbox"/> Activer
Fermer le test	10	janvier	2019	13	25	<input checked="" type="checkbox"/> Activer
Temps disponible	45	minutes	<input checked="" type="checkbox"/> Activer			
Lorsque le temps imparti échoit	La tentative en cours est envoyée automatiquement					
Délai supplémentaire pour envoi	0	minutes	<input type="checkbox"/> Activer			

Par défaut, le temps pour réaliser l'exercice est illimité, mais on peut paramétrer un délai avec l'option Temps disponible. Cliquez sur Activer pour spécifier une durée. Un chronomètre avec compte à rebours s'affichera.

Voir la page sur les recommandations et l'articulation des différents réglages de disponibilité d'un test.

Lorsque le temps imparti arrive à échéance, 3 options de paramétrage sont possibles :

- Si l'étudiant est en cours de test, la tentative sera automatiquement envoyée en ne prenant en compte que les questions complétées.
- Si l'étudiant n'est pas connecté, il doit avoir envoyé sa tentative avant l'échéance sans quoi elle n'est pas comptabilisée.
- Si l'étudiant n'est pas connecté, il peut bénéficier d'un délai de temps supplémentaire pour envoyer le test. Durant ce laps de temps il ne peut pas répondre aux questions.

Volet Notes

Les notes de l'activité peuvent être placées dans une catégorie du carnet de notes. Il est préférable, sauf si vous utilisez le test pour une évaluation sommative, de proposer plusieurs tentatives à l'étudiant.

Vous devez opter pour une méthode d'évaluation (note retenue en fonction du nombre de tentatives) : note la plus élevée, moyenne, note du premier ou dernier essai.

▼ Note

Catégorie de note		Sans catégorie	
Note pour passer		0,00	
Nombre de tentatives autorisées		1	
Méthode d'évaluation		Note la plus haute	

Volet Mise en page

Pour les tests longs, il est utile de répartir le test en plusieurs pages, en définissant un nombre de questions par page (insertion de boutons de navigation entre chaque page).

Pour le paramétrage de la navigation qui peut être libre ou séquentielle, cliquez sur le lien Afficher plus :

- Libre : les participants peuvent revenir à les pages précédentes, sauter des pages.
- Séquentielle : le test se réalise dans l'ordre des questions sans possibilité de se déplacer dans

les pages précédentes ou suivantes.

▼ Mise en page

The screenshot shows the 'Mise en page' (Layout) section of a test configuration interface. At the top, there's a button labeled 'Nouvelle page' (New page) with a question mark icon. Next to it is a dropdown menu set to 'Toutes les 2 questions' (Both 2 questions) with a downward arrow icon. To the right of the dropdown is a checkbox labeled 'Repaginer maintenant' (Repaginate now). Below this, there's a section titled 'Méthode de navigation' (Navigation method) with a question mark icon. A dropdown menu is open, showing three options: 'Libre' (Free), which is highlighted in blue, 'Libre' (Free) again, and 'Séquentielle' (Sequential). There are also small upward and downward arrows to the right of the dropdown.

Volet Comportement des questions

Outre la possibilité de mélanger l'ordre des questions, vous pouvez également mélanger les éléments de réponse.

Lorsque le test permet plusieurs tentatives, chaque nouvelle tentative reprend les résultats de l'essai précédent.

Différentes options permettent de déterminer le comportement des feedbacks des questions :

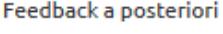
- Le feedback a posteriori ou a posteriori avec indication de certitude signifie que les options de relecture seront délivrées au participant après réponse à l'ensemble des questions et envoi du test.
- Le feedback immédiat ou immédiat avec indication de certitude signifie que les options de relecture sont délivrées immédiatement après chaque vérification.
- Les modes : interactif avec tentatives multiples et adaptatif utilisent les indices. Au niveau de chaque question un bouton « vérifier » permet de voir si la réponse est bonne ou mauvaise et refaire un essai si besoin.

Pour le mode interactif : le nombre d'essais = nombre d'indices + 1. Pour le mode adaptatif : le nombre d'essais est illimité.

Dans ces deux modes, une pénalité peut être appliquée à chaque nouvel essai. Le paramétrage des indices et des pénalités se fait au niveau de la question.

▼ Comportement des questions

Mélanger les éléments des questions   

Comment se comportent les questions   

Autoriser à répondre à nouveau aux questions au cours d'une tentative  *  

Chaque tentative complète la précédente  *  



Volet Options de relecture

Ces options permettent de décider les informations que les participants au test peuvent voir lorsqu'ils relisent une tentative : ce qui a été joué, les questions réussies et non réussies, les points obtenus à chaque question et le score obtenu, les feedbacks, la solution de la question.

▼ Options de relecture 

Pendant la tentative

La tentative  Si correcte  Points  Feedback spécifique  Feedback général  Réponse juste  Feedback global 

Immédiatement après la tentative

La tentative Si correcte Points Feedback spécifique Feedback général Réponse juste Feedback global

Plus tard, alors que le test est encore ouvert

La tentative Si correcte Points Feedback spécifique Feedback général Réponse juste Feedback global

Après la fermeture du test

La tentative Si correcte Points Feedback spécifique Feedback général Réponse juste Feedback global

Volet Apparence

Possibilité d'afficher l'avatar du participant. Le nombre de décimales à afficher dans les scores ou dans les notes est paramétrable.

▼ Apparence

Afficher l'avatar du participant *	<input type="button" value="?"/>	Pas d'image	<input type="button" value="▼"/>
Décimales dans les notes *	<input type="button" value="?"/>	2	<input type="button" value="▼"/>
Décimales dans les notes des questions *	<input type="button" value="?"/>	Identique aux notes globales	<input type="button" value="▼"/>
Afficher les blocs durant les tests *	<input type="button" value="?"/>	Non	<input type="button" value="▼"/>

[▲ Afficher moins...](#) [▲](#)

Volet Restrictions supplémentaires sur les tentatives

Des champs optionnels permettent de restreindre les conditions de réalisations des tentatives de test :

- Le recours à une clef d'inscription au test
- Autoriser l'accès au test pour un nombre limité d'ordinateurs localisés dans un réseau.
- Paramétrier le délai d'attente pour réaliser de nouvelles tentatives.

▼ Restrictions supplémentaires sur les tentatives

Nécessite une clef	<input type="button" value="?"/>	<i>Cliquer pour saisir du texte</i>	<input type="button" value="✎"/>	<input type="button" value="👁"/>
Restriction par adresse IP *	<input type="button" value="?"/>	<input type="text"/>		
Délai imposé entre la première et la deuxième tentative *	<input type="button" value="?"/>	0	minutes	<input type="button" value="▼"/> <input type="checkbox"/> Activer
Délai imposé entre les tentatives suivantes *	<input type="button" value="?"/>	0	minutes	<input type="button" value="▼"/> <input type="checkbox"/> Activer
Sécurité du navigateur *	<input type="button" value="?"/>	<input type="text" value="Aucun"/>		
Permettre de faire le test hors ligne au moyen de l'App mobile. *	<input type="button" value="?"/>	Non	<input type="button" value="▼"/>	<input type="checkbox"/>

[▲ Afficher moins...](#) [▲](#)

Volet Feedback global

A chaque pourcentage saisi, vous associez un feedback (commentaire) qui ne sera affiché qu'aux étudiants ayant obtenu ce score. Exemple : "Veuillez revoir votre cours" pour un score de moins de 50%

Si vous optez pour 5 scores : 100/75/50/25/0, le commentaire associé à 100 sera attribué de 100 à 75.

▼ Feedback global ⓘ

Feedback

Limite de note 100%

Feedback

Limite de note 0%

Ajouter 3 champs de feedback



Volet achèvement d'activité

Pour suivre l'activité des étudiants, la mise en place d'une condition automatique d'achèvement du test est très performante.

Trois conditions sont souvent utilisées dans les tests :

- Note requise : l'étudiant doit recevoir avoir terminé et envoyé au moins une tentative pour laquelle la plateforme calcule une note en fonction de votre barème. Attention, cette condition ne peut pas se déclencher automatiquement si le test contient des questions de type **composition** (à notation manuelle). Si le test contient au moins une question de type composition, alors l'achèvement ne sera déclenché que lorsque vous aurez donné une note à cette question.

Achèvement d'activité

Suivi d'achèvement	<input type="checkbox"/> Afficher l'activité comme terminée dès que les conditions sont remplies
Affichage requis	<input type="checkbox"/> Les étudiants doivent afficher cette activité pour la terminer
Note requise	<input checked="" type="checkbox"/> Les étudiants doivent recevoir une note pour terminer cette activité ?
Requiert la note de passage	<input type="checkbox"/> Requiert la note de passage <input type="checkbox"/> Ou toutes les tentatives terminées
Exiger des tentatives	<input type="checkbox"/> Nombre minimum de tentatives : <input type="text" value="1"/>
Achèvement attendu le	<input type="text" value="7"/> <input type="text" value="juillet"/> <input type="text" value="2021"/> <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="03"/> <input type="checkbox"/> Activer

- Requiert la note de passage : l'étudiant doit recevoir une note supérieure ou égale à la note de passage indiquée dans le volet note.

Achèvement d'activité

Suivi d'achèvement	<input type="checkbox"/> Afficher l'activité comme terminée dès que les conditions sont remplies
Affichage requis	<input type="checkbox"/> Les étudiants doivent afficher cette activité pour la terminer
Note requise	<input checked="" type="checkbox"/> Les étudiants doivent recevoir une note pour terminer cette activité ?
Requiert la note de passage	<input checked="" type="checkbox"/> Requiert la note de passage <input type="checkbox"/> Ou toutes les tentatives terminées
Exiger des tentatives	<input type="checkbox"/> Nombre minimum de tentatives : <input type="text" value="1"/>
Achèvement attendu le	<input type="text" value="7"/> <input type="text" value="juillet"/> <input type="text" value="2021"/> <input type="text" value="10"/> <input type="text" value="03"/> <input type="checkbox"/> Activer

Note

Catégorie de note	<input type="text" value="Sans catégorie"/>
Note pour passer	<input type="text" value="10"/>
Nombre de tentatives autorisées	<input type="text" value="Illimité"/>
Méthode d'évaluation	<input type="text" value="Note la plus haute"/>

- Exiger des tentatives : cette option permet de déclencher l'achèvement à partir du moment où l'étudiant termine et envoie sa ou ses tentative(s) en fonction du nombre indiqué. Si le test contient des questions de type composition, cette option n'a pas besoin de la correction pour valider l'achèvement. Ci-dessous, on exige que l'étudiant réalise au moins une fois le test.

Achèvement d'activité

Suivi d'achèvement



Afficher l'activité comme terminée dès que les conditions sont remplies



Affichage requis

Les étudiants doivent afficher cette activité pour la terminer

Note requise

Les étudiants doivent recevoir une note pour terminer cette activité



Requiert la note de passage



Requiert la note de passage Ou toutes les tentatives terminées

Exiger des tentatives

Nombre minimum de tentatives :

1

Achèvement attendu le



7

juillet

2021

10

03



Activer

Pour en savoir plus sur le suivi des étudiants, n'hésitez pas à consulter la page : [Observer les achèvements d'activités](#)

Autres réglages

Les volets Réglages courants, Achèvement d'activités et Restreindre la disponibilité sont communs à toutes les ressources et ont [leur propre page](#).



Ne pas se lancer dans des réglages de restrictions d'accès à un test, sans avoir lu au préalable la page sur les recommandations et l'articulation des différents [réglages de disponibilité d'un test](#).

From:

<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link:

<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=moodle:test:parametragess&rev=1705506467>

Last update: 17/01/2024 16:47

