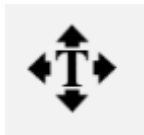


# Créer une question de type "Glisser-déposer sur texte"





Les formats glisser-déposer fonctionnent très bien au clic mais ne sont pas adaptés aux écrans tactiles (tablettes, smartphone). Si vous souhaitez que votre texte à trou soit accessible sur écran tactile, nous vous recommandons de plutôt opter pour le format "[Sélectionner le mot manquant](#)".


## Étape 1 : choisir le type de question


- sélectionner le type de question "Glisser-déposer sur texte" et cliquer sur "Ajouter" :


## Choisir un type de question à ajouter


☐  aléatoire à réponse courte


☐  Calculée


☐  Calculée à choix multiple


☐  Calculée simple


☐  Choix multiple tout-ou-rien

☐  Cloze (réponses intégrées)

☒  Glisser-déposer sur texte

☐  Glisser-déposer sur une image

☐  Marqueurs à glisser-déposer

☐  Sélectionner les mots manquants

Les mots manquants dans le texte de la question sont comblés par glisser-déposer.

Ajouter

Annuler

## Étape 2 : si besoin, choisir la catégorie

## ▼ Généraux

Catégorie

Nom de question

Texte de la question



Défaut pour Concevoir des QCM (5)

**Test: Examen de type "Test"**  
Défaut pour Examen de type "Test"

**Cours: Concevoir des QCM**  
Défaut pour Concevoir des QCM (5)

**Nom catégorie 1 (4)**

Nom catégorie 2 (4)

**Catégorie: Evaluer les acquis d'apprentissage**  
Défaut pour Evaluer les acquis d'apprentissage

**Catégorie: Dispositif Enseigner dans le supérieur**  
Défaut pour Dispositif Enseigner dans le supérieur

**Catégorie: Espaces pour les personnels**  
Défaut pour Espaces pour les personnels

**Système**  
Défaut pour Système

Si vous n'avez pas créé de catégorie spécifique pour classer vos questions, laisser la catégorie par **Défaut**. Si vous souhaitez en savoir plus sur le classement des questions, reportez-vous à la documentation : [Créer et gérer une banque de questions](#).

## Étape 3 : donner un nom à la question

Nom de question



Texte à trou sur citation Meirieu|

## Étape 4 : indiquer la consigne et le texte à compléter

Texte de la question



↵

A ▾

B

I

Ff ▾

T ▾

U

x<sub>2</sub>

x<sup>2</sup>

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour « se décoller » de ce que l'on « est », pour « se dégager » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour « différer » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68



## Étape 5 : indiquer le nombre de points

Note par défaut



1



## Étape 6 : indiquer les réponses

- indiquer les mots ou expression qui seront disponible sous la forme d'étiquettes à coller :

## ▼ Choix

☐ Mélanger

Choix [[1]]	Réponse	se décoller	Groupe	A ↕
Choix [[2]]	Réponse	se dégager	Groupe	A ↕
Choix [[3]]	Réponse	différer	Groupe	A ↕
Choix [[4]]	Réponse		Groupe	A ↕
Choix [[5]]	Réponse		Groupe	A ↕
Choix [[6]]	Réponse		Groupe	A ↕

Espaces vides pour 3 choix supplémentaires

## Étape 7 : cocher "Mélanger"

- Cocher cette case permet de mélanger les éléments les étiquettes de réponse proposées.

## ▼ Choix

Choix [[1]]

☒ Mélanger

Réponse se décoller

## Étape 8 : indiquer les trous dans le texte

- remonter au texte de la question et remplacer les mots indiqués plus bas par leurs numéros correspondants entre double crochets :

Texte de la question



↶

A ▾

B

I

Fr ▾

T ▾

$x_2$

$x^2$

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour « [[1]] » de ce que l'on « est », pour « [[2]] » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour « [[3]] » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

## Étape 9 : prévisualiser

- Cliquer sur "Enregistrer les modifications et continuer" :

Enregistrer les modifications et continuer

Enregistrer

Annuler

- Cliquer sur "Aperçu" :

Enregistrer les modifications et continuer

Aperçu

Enregistrer

Annuler

- Tester la fonctionnalité de la question :

## Question 1

Pas encore  
répondu

Noté sur 1,00

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour « se décoller » de ce que l'on « est », pour « » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour « » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

se décoller

différer

- cliquer sur "Envoyer et terminer" pour vérifier :

## Question 1

Partiellement  
correct

Noté sur 1,00

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour « se décoller » de ce que l'on « est », pour « différer » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour « se dégager » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

Recommencer

Enregistrer

Remplir les réponses correctes

Envoyer et terminer

Fermer la prévisualisation

- vous pouvez recommencer autant que souhaité :

**Question 1**  
Incorrect  
Noté sur 1,00

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour «  ❌ » de ce que l'on « est », pour «  ❌ » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour «  ❌ » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

Recommencer

Enregistrer

Remplir les réponses correctes

Envoyer et terminer

Fermer la prévisualisation

- Fermer l'aperçu et revenez sur les étapes qui nécessitent des ajustements.

**Question 1**  
Correct  
Noté sur 1,00

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour «  ✔️ » de ce que l'on « est », pour «  ✔️ » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour «  ✔️ » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

Recommencer

Enregistrer

Remplir les réponses correctes

Envoyer et terminer

Fermer la prévisualisation

## Étape 10 : cliquer sur "Enregistrer"



Enregistrer les modifications et continuer

Aperçu

Enregistrer

Annuler

## Option : ajouter un leurre (réponse non utile)

Pour cela, il suffit de créer un élément mais ne pas lui créer d'espace associé dans le texte. L'étudiant pourra utiliser ce choix leurre comme les autres.

### Choix

☒ Mélangé

Choix [[1]]

Réponse se décoller

Groupe

A ↕

Choix [[2]]

Réponse se dégager

Groupe

A ↕

Choix [[3]]

Réponse différer

Groupe

A ↕

Choix [[4]]

Réponse autre mot

Groupe

A ↕

Question 1

Pas encore  
répondu

Noté sur 1,00

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour «  » de ce que l'on « est », pour «  » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour «  » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

différer

autre mot

se dégager

se décoller

## Option : avoir deux fois (ou plus) la même

# étiquette

Au lieu de créer deux éléments (ou étiquettes) identiques, nous vous recommandons de plutôt créer une seule étiquette mais de cocher l'option "Réutilisable" :

Choix [[1]]	Réponse	<input type="text" value="se décoller"/>	Groupe	<input type="text" value="A"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[2]]	Réponse	<input type="text" value="se dégager"/>	Groupe	<input type="text" value="A"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable
Choix [[3]]	Réponse	<input type="text" value="différer"/>	Groupe	<input type="text" value="A"/>	<input type="checkbox"/> Réutilisable

Dans le texte de la question, vous devrez indiquer le numéro correspondant à cette étiquette réutilisable entre double crochets deux fois ou plus en fonction des besoins.

Vous pouvez aussi cocher cette option pour toutes les étiquettes afin de rendre réutilisable toutes les options de réponses.

## Option : faire des groupes de réponses

Dans certains textes à trous, il peut être utile de faire deux ou plus groupes d'éléments.

Pour cela, on affectera une partie des réponses dans le Groupe A et une autre partie dans le groupe B :

### ▼ Choix

☒ Mélanger

Choix [[1]]	Réponse	<input type="text" value="se décoller"/>	Groupe	<input type="text" value="A"/>
Choix [[2]]	Réponse	<input type="text" value="se dégager"/>	Groupe	<input type="text" value="A"/>
Choix [[3]]	Réponse	<input type="text" value="différer"/>	Groupe	<input type="text" value="B"/>
Choix [[4]]	Réponse	<input type="text"/>	Groupe	<input type="text" value="A"/>

Le rendu pour le texte présenté est le suivant :

## Question 1

Pas encore  
répondu

Noté sur 1,00

Compléter le texte suivant :

"La décision d'apprendre se prend seul et pour des raisons qui n'appartiennent pas, pourtant, à celui qui la prend. Elle se prend, au contraire, pour «  » de ce que l'on « est », pour «  » de ce que l'on dit et l'on sait de vous, pour «  » de ce que l'on attend et de ce que l'on a prévu."

Source : Philippe Meirieu, Frankenstein pédagogue, 1996, p.68

se dégager

se décolles

différer

Les éléments du groupe B ne peuvent être utilisés dans les zones dédiées au groupe A et vice-versa.

## Pour aller plus loin

Se reporter à la documentation : [Glisser-déposer sur texte](#)

From:

<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link:

[https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=moodle:test:choix\\_questions:glisser\\_deposer\\_texte&rev=1606377358](https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=moodle:test:choix_questions:glisser_deposer_texte&rev=1606377358)

Last update: 26/11/2020 08:55

