

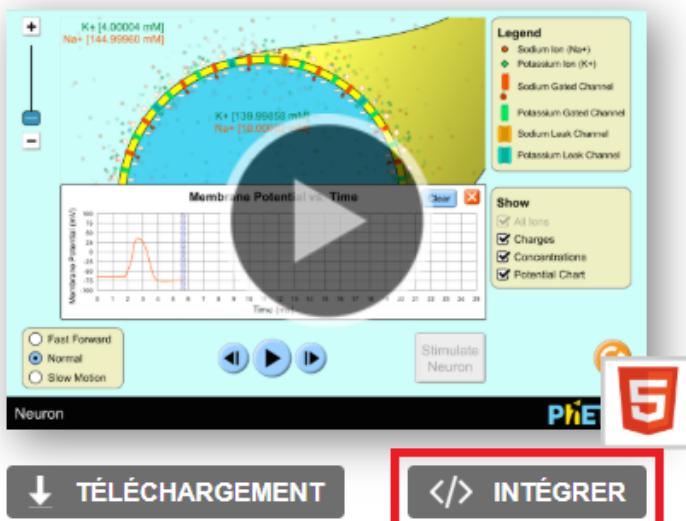
Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences (https://phet.colorado.edu/_m/fr/) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante `<iframe ...>`. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

Neurone



- Biologie
- Neurones
- Cellules



DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

↓ TÉLÉCHARGEMENT
</> INTÉGRER

Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

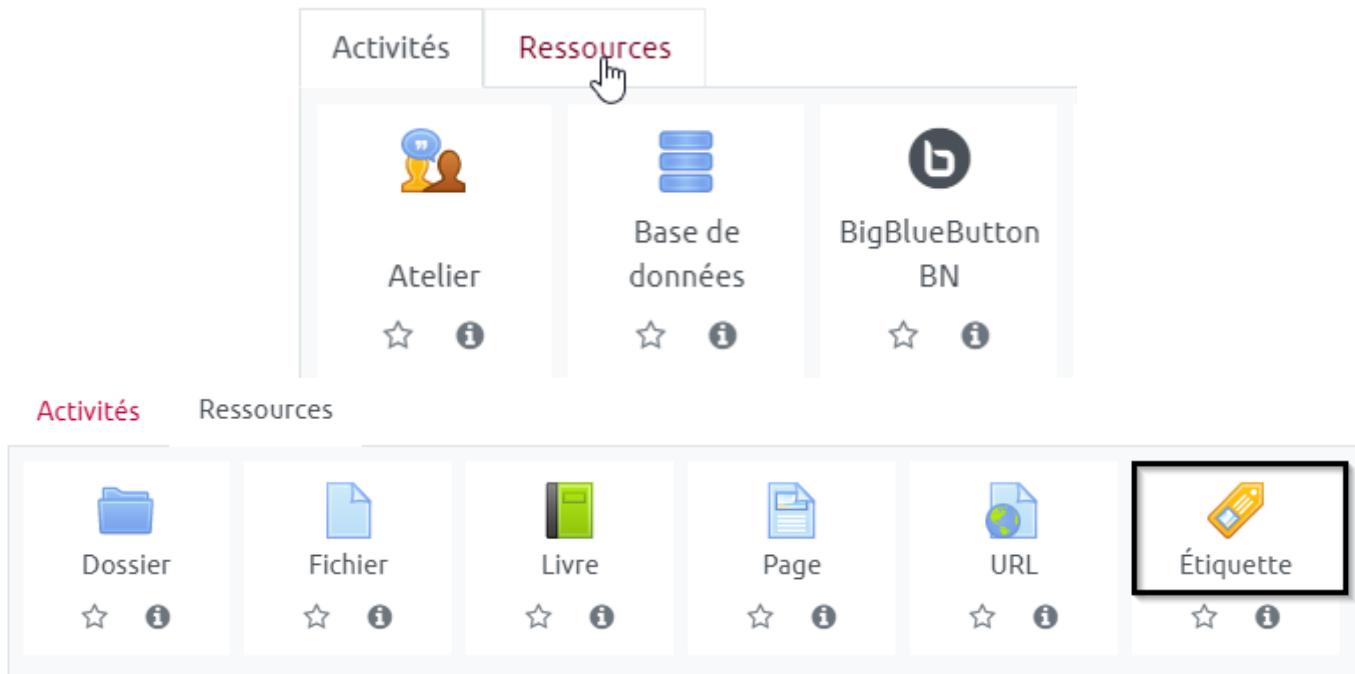
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/latest/neuron_fr.html" width="800" height="600">
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource**. Cliquez sur "**Ressources**" puis sélectionnez la ressource "**URL**". Vous êtes renvoyé vers la page de paramétrage du fichier :



Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**"

✎ Ajout Étiquette ? ▶ Tout déplier

▼ Général

Contenu de l'étiquette

Collez le code iframe

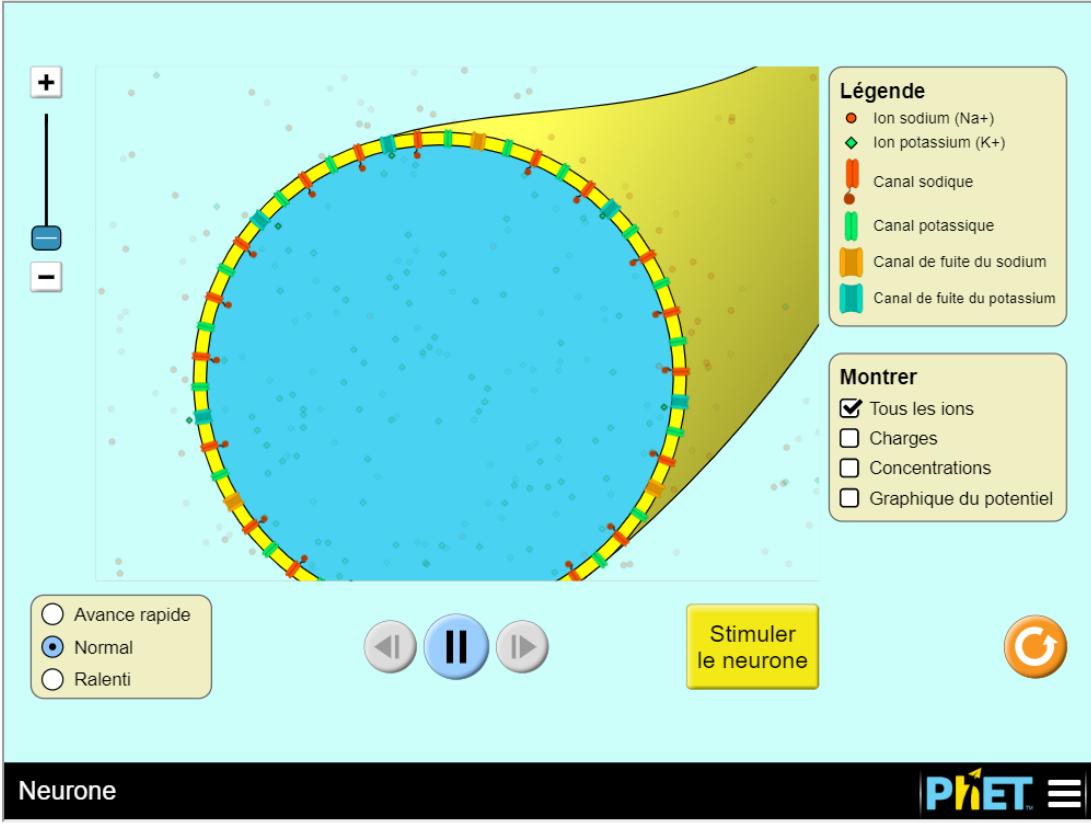
1  2 

```
1 <iframe src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/latest/neuron_fr.html" width="800" height="600" scrolling="no" allowfullscreen></iframe>
```

Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégrer dans l'espace de cours.

ECAMPUS UNICAEN Tous les cours Outils Aide Français (fr) ▾



The simulation shows a cross-section of a neuron membrane. The interior is blue, representing the cytoplasm, and the exterior is light blue. Small dots representing ions are shown moving across the membrane. A legend on the right identifies the ions: red dots for sodium (Na^+), green diamonds for potassium (K^+), and orange dots for chloride (Cl^-). The membrane itself is yellow and contains several channels: red for sodium, green for potassium, and orange for chloride. A legend on the right also lists these channels. On the left, there are controls for speed (Avance rapide, Normal, Ralenti), playback (rewind, play, fast forward), and a 'Stimuler le neurone' button. A legend on the right shows the membrane as a yellow shaded area. A 'Légende' box contains the following entries:

- Ion sodium (Na^+)
- Ion potassium (K^+)
- Canal sodique
- Canal potassium
- Canal de fuite du sodium
- Canal de fuite du potassium

Montrer checkboxes:

- Tous les ions
- Charges
- Concentrations
- Graphique du potentiel

PhET logo

From:
<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link:
https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=moodle:integrer_iframe&rev=1705416327

Last update: **16/01/2024 15:45**

