

Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences (https://phet.colorado.edu/_m/fr/) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante <iframe ...>. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

Neurone

- Biologie
- Neurones
- Cellules



DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

TÉLÉCHARGEMENT </> INTÉGRER

[Fermer](#)

Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

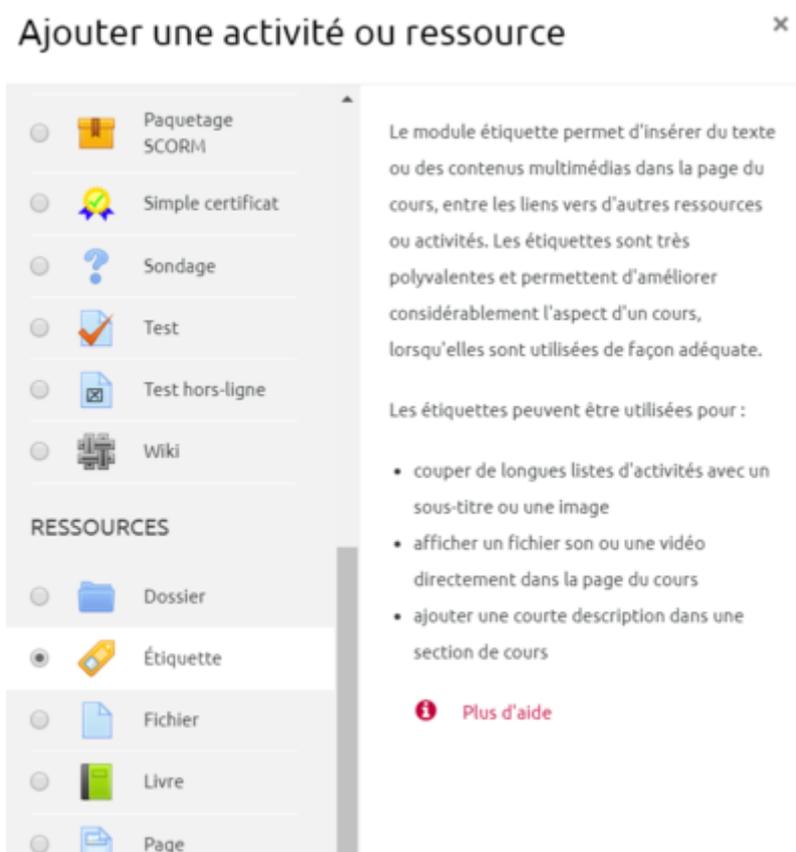
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/lates
t/neuron_fr.html" width="800" height="600"
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource** et sélectionnez "**étiquette**"



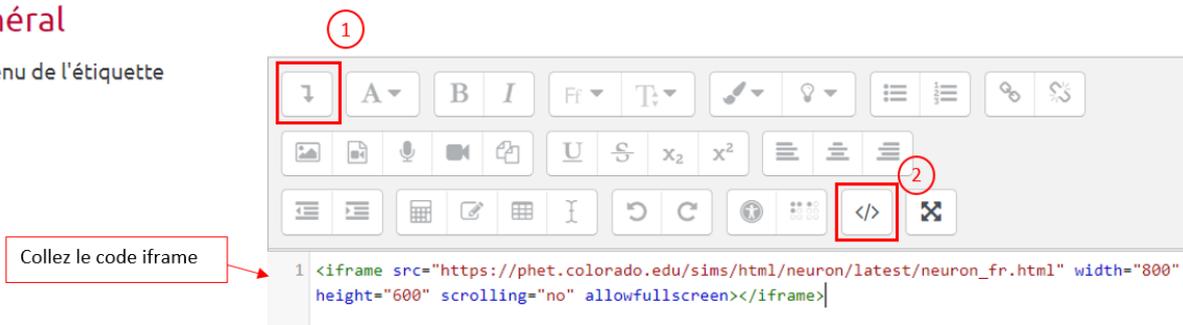
Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**" (cf aperçu ci-après :)

Ajout Étiquette ?

Tout déplier

Général

Contenu de l'étiquette



Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégré dans l'espace de cours.

The diagram illustrates a cross-section of a neuron with a blue interior and a yellow exterior. The cell membrane is shown with various ion channels: red circles for sodium channels, green diamonds for potassium channels, orange rectangles for sodium leak channels, and cyan rectangles for potassium leak channels. Small red and green dots represent sodium and potassium ions respectively, scattered throughout the cell and outside. A vertical scale on the left has a blue slider and '+' and '-' buttons. A legend on the right lists the symbols for sodium and potassium ions and their respective channels. A 'Montrer' (Show) panel includes checkboxes for 'Tous les ions' (checked), 'Charges', 'Concentrations', and 'Graphique du potentiel'. At the bottom, there are speed control buttons (Avance rapide, Normal, Ralenti), a 'Stimuler le neurone' button, and a refresh button. The text 'Neurone' and the PhET logo are at the bottom.

Légende

- Ion sodium (Na⁺)
- ◆ Ion potassium (K⁺)
- ▭ Canal sodique
- ▭ Canal potassique
- ▭ Canal de fuite du sodium
- ▭ Canal de fuite du potassium

Montrer

- Tous les ions
- Charges
- Concentrations
- Graphique du potentiel

○ Avance rapide
● Normal
○ Ralenti

Stimuler le neurone

Neurone PhET

From: <https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link: https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=moodle:integrer_iframe&rev=1591783046

Last update: 23/06/2020 13:58

