

Texte à trous (Fill in the blanks)

Ce module H5P vous permettra de créer un **texte à trous** qui viendra favoriser l'auto-évaluation et la progression dans l'acquisition des connaissances.



Notez que chaque étoile rouge indique le caractère obligatoire de certains champs.

Dans un **premier temps**, vous devrez ajouter un titre et écrire votre consigne (voir capture ci-dessous) :

Fill in the Blanks

Titre * Métadonnées

Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

Choisissez le titre que vous souhaitez donner à votre activité.

Média

Consigne *

La consigne indique à l'utilisateur comment faire l'exercice.

Complétez les blancs. Il s'agit d'une consigne préparamétrée. Vous pouvez tout à fait la modifier.

Juste en dessous, vous serez en mesure d'écrire directement le contenu de l'activité :

Blocs de texte *

Ligne de texte

Afficher les instructions

Paris est la capitale de la *France*.

Ajoutez le texte ciblé par cette activité.
Il s'agit ici d'un exemple qui s'effacera
une fois que vous cliquerez dessus.

AJOUTER BLOC DE TEXTE

Si vous souhaitez davantage d'espaces de texte, cliquez sur le bouton '**Ajouter bloc de texte**'. La limite d'affichage des blocs de texte est de **30**, et chaque bloc peut contenir beaucoup de texte. Pour savoir comment paramétrer votre activité (ajouter les espaces à trouver, ajouter et séparer les différentes réponses possibles), vous pouvez cliquer sur '**Afficher les instructions**'.

Comme dans la majorité des activités proposées par H5P, vous serez également en mesure d'ajouter de la rétroaction en dépliant l'onglet '**Feedback général**'. Si vous souhaitez en ajouter, vous n'aurez qu'à ajouter le nombre d'intervalles souhaité ainsi que le commentaire associé.

Dans l'onglet suivant '**Options générales**', vous aurez la possibilité de paramétrer le comportement de votre activité (possibilité de recommencer l'activité, accepter correction immédiate, etc).

Dans le dernier onglet '**Modifications des textes et traductions**', vous pouvez choisir la langue de votre activité ainsi que de modifier les éléments de texte visibles dans votre activité.

Plus concrètement

The screenshot shows two 'Ligne de texte' (Text Line) editors. The top one contains the text: 'La France se trouve en *Europe*. La capitale de ce pays est *Paris*. La ville de *Madrid* est la capitale de l'Espagne, et non *Barcelone*.' The bottom one contains: 'Google Chrome est un *navigateur/navigateur web*.' To the right, a red box contains the text: 'Voici un exemple de ce qu'il est possible de faire pendant le paramétrage.' Below it, another red box says: 'Voici un exemple de rendu une fois l'activité enregistrée.' An arrow points from this second box to a preview of the activity, which shows the text with input fields: 'Complétez les blancs. La France se trouve en [] La capitale de ce pays est [] La ville de [] est la capitale de l'Espagne, et non [] Google Chrome est un []' and a 'Vérifier' button.

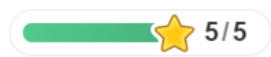
Une fois que vous avez ajouté et paramétré le contenu de votre activité, voici un exemple de résultat qui s'affichera (voir capture) :

Complétez les blancs.

La France se trouve en Europe ✓ La capitale de ce pays est Paris ✓ La ville de Madrid ✓ est la capitale de l'Espagne, et non Barcelone ✓.

Google Chrome est un navigateur web ✓ .

Google Chrome est un navigateur ✓ .



Voici ce que les étudiant.e.s verront une fois l'activité terminée. Vous pouvez constater que, grâce aux paramétrages plus haut. Deux options sont possibles pour un espace blanc.

From: <https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - **CEMU**

Permanent link: <https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=h5p:texte-a-trous>

Last update: **22/01/2024 09:23**

