

Voir

- https://developer.apple.com/library/content/documentation/IDEs/Conceptual/AppDistributionGuide/ConfiguringYourApp/ConfiguringYourApp.html#//apple_ref/doc/uid/TP40012582-CH28-SW1 = La doc officielle
- <https://openclassrooms.com/courses/creez-des-applications-pour-iphone-ipad-et-ipod-touch/proposer-une-application-sur-l-app-store>). Eventuellement...

La première fois

souscription au programme développeur

...

renseignement infos administratives iTunes connect

...

obtention contrat de distribution

- Contrat = <https://itunesconnect.apple.com/WebObjects/iTunesConnect.woa/da/jumpTo?page=contracts>
- Certificat = <https://developer.apple.com/account/ios/certificate/distribution>

(demande de certificat pour app store =

<https://developer.apple.com/account/ios/certificate/distribution>, lors de la création, choisir "App Store and Ad Hoc")

- Profil (pour app store) = <https://developer.apple.com/account/ios/profile/production>

ajout application à iTunes connect

Voir <https://itunesconnect.apple.com/WebObjects/iTunesConnect.woa/ra/ng/app/1122069377>

Ensuite

préparation application pour diffusion

Dans XCode...

Compilation

Menu *Product*, *Archive*

validation et soumission de l'application

Dans Xcode, dans archive cliquer

- Valider :
 - menu *Window / Organizer / [Valider...]*
- Uploader :
 - menu *Window / Organizer / [Upload to App Store...]*

Puis attendre.

- be optimized for iphone 5
- must support 4 inch display on iphone5
- include a launch image with the -568h size modifier immediately following the <basename> portion of the launch's image filename
- launch image must be png file and located at the top level of your bundle or provided with each .lproj folder if you localize your launch image

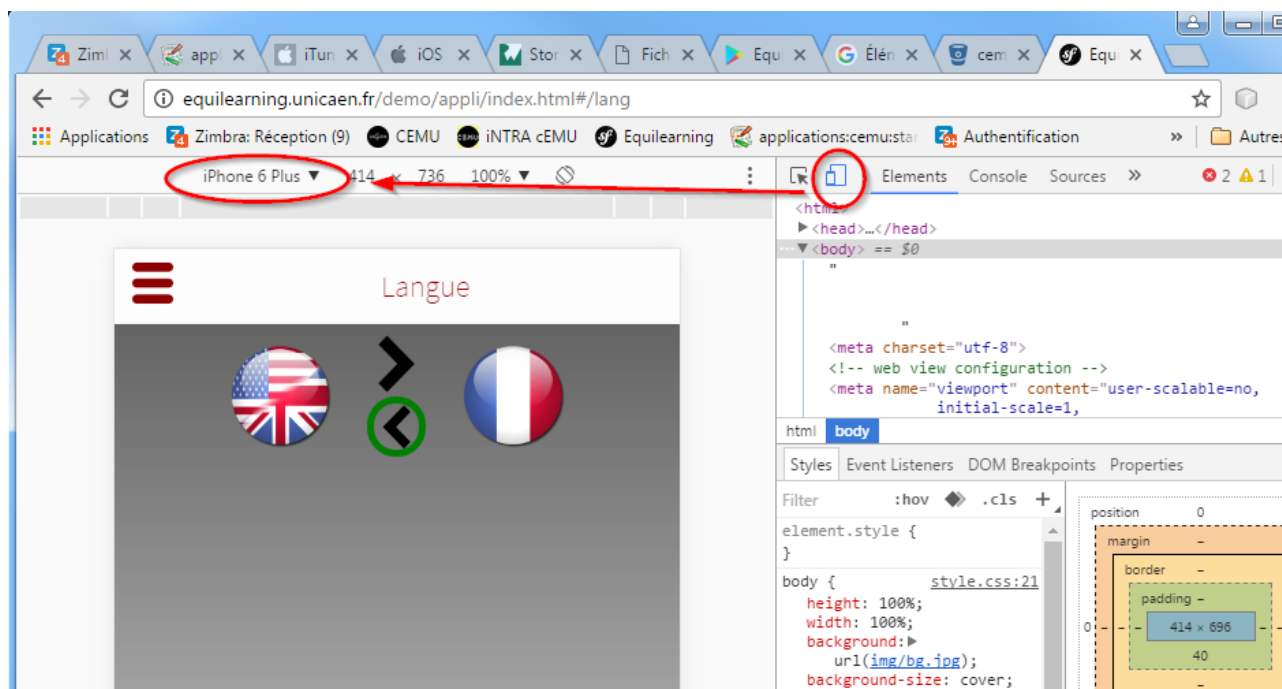
voir : *IOS human interface guideline* or *IOS App programming guide*

Mise a jour copies d'écran



Attention !!! Cette procédure ne garantie pas la meilleure qualité de copies d'écran qui soit (en terme de résolution), mais permet une création relativement rapide et sur PC. Le résultat serait plus beau en faisant de vraie copie d'écran sur une tablette ou un iPhone de haute résolution.

1. Ouvrir la démo (<http://equilearning.unicaen.fr/demo/>) dans google chrome sur PC
2. Naviguer dans la démo jusqu'à avoir l'écran dont on veut une copie
3. Activer les outils de développement, en appuyant sur la touche [**F12**]
4. Activer l'option "device toolbar" ([Ctrl]+[Shift]+[M]) pour afficher l'écran tel qu'il apparaîtrait sur un appareil mobile donné
5. Choisir iPhone 6 Plus



6. Faire une copie d'écran affichée (par exemple à l'aide du logiciel greenshot)
7. Ouvrir cette copie d'écran dans un logiciel de traitement d'image (par exemple The Gimp)
8. Redimensionner l'image à 1242 x 2208 pixels
9. Sauver en .png, sans transparence
10. Glisser-déposer le fichier ainsi généré sur la page iTunes Connect de l'application
(<https://itunesconnect.apple.com/WebObjects/iTunesConnect.woa/ra/ng/app/1122069377>)

Browser tabs: Zimbra: Réception (4), applications:cmu:eq, iTunes Connect, iOS Provisioning Prof.

Address bar: Apple Inc. [US] | https://itunesconnect.apple.com/WebObjects/iTunesConnect.woa/ra/ng/

Browser extensions: Applications, Zimbra: Réception (9), CEMU, iNTRA cEMU, Equilearning, applications:cmu:star

iTunes Connect Mes apps ▾

App Store

Fonctionnalités

TestFlight

Activité

INFORMATIONS DE L'APP STORE

Informations de l'app

Tarifs et disponibilité

APP iOS

● 1.0 Finaliser avant soumi...

APP tvOS

● 1.0 Finaliser avant soum...

+ VERSION

App iOS 1.0

● Finaliser avant soumission

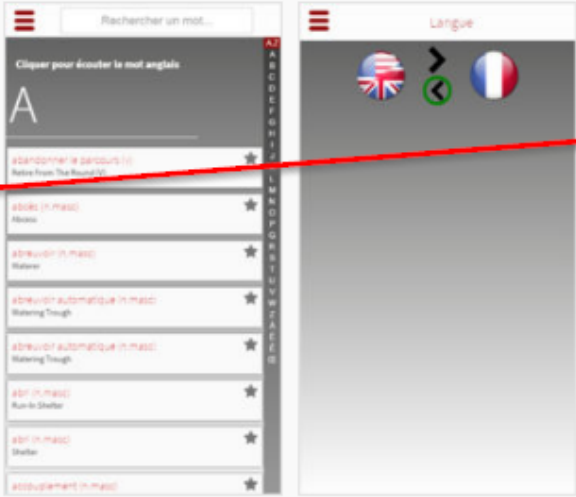
Informations spécifiques à la version

Aperçu et captures d'écran de l'app ?

iPhone

iPad

Affichage 5,5 pouces



0/1 aperçu de l'app et 2/5 captures d'écran | [Gestionnaire des captures d'écran](#)

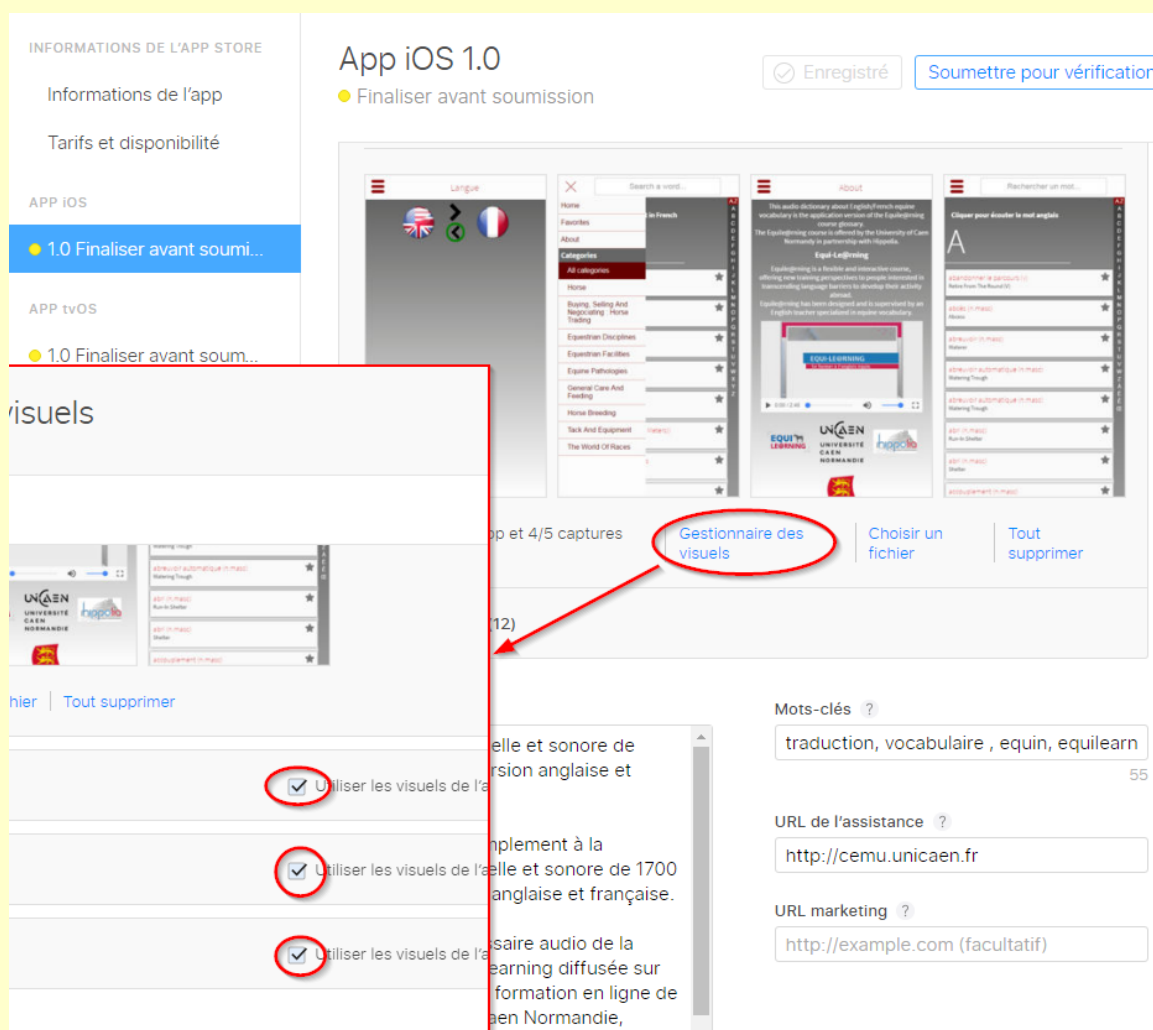
> Autres tailles

Glisser/
déposer
ici



Refaire de même pour une ou des images type ipad (2048 x 2732 pixels)

Ne pas oublier de cocher toutes les cases permettant l'utilisation des images fournies, pour les résolutions plus petites. Cela se fait dans le **gestionnaire des visuels**



INFORMATIONS DE L'APP STORE

Informations de l'app

Tarifs et disponibilité

APP iOS

1.0 Finaliser avant soumi...

APP tvOS

1.0 Finaliser avant soum...

App iOS 1.0

Finaliser avant soumission

Enregistré

Soumettre pour vérification

Langue

Search a word

Home

Go French

Favorites

About

Categories

All categories

Horse

Riding, Selling And Negotiating

Equine Pathologies

General Care And Feeding

Horse Breeding

Stable And Equipment

The World Of Races

Equine Disciplines

Equine Facilities

Equine Pathologies

General Care And Feeding

Horse Breeding

Stable And Equipment

The World Of Races

Equi Learning

UNICAEN

UNIVERSITÉ CAEN NORMANDIE

hoppe

Clipper pour accéder à mot anglais

Equi Learning

UNICAEN

UNIVERSITÉ CAEN NORMANDIE

hoppe

Choisir un fichier

Tout supprimer

Gestionnaire des visuels

Utiliser les visuels de l'app

Utiliser les visuels de l'app

Utiliser les visuels de l'app

Mots-clés ?

traduction, vocabulaire , equin, equilearn

URL de l'assistance ?

http://cemu.unicaen.fr

URL marketing ?

http://example.com (facultatif)

From:
<https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/> - CEMU

Permanent link:
https://webcemu.unicaen.fr/dokuwiki/doku.php?id=applications:cemu:equilearning:publication_app_store

Last update: 22/01/2024 09:23

