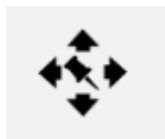


Créer une question de type "Marqueurs à glisser-déposer"



Le format de question "marqueurs à glisser-déposer" est très adapté pour les exercices de tri de données lorsqu'il faut déposer dans une même zone plusieurs étiquettes. Dans le cas où chaque zone de dépôt correspond à une seule étiquette, nous vous recommandons plutôt le format "[Glisser-déposer sur une image](#)".

Étape 1 : choisir le type de question

- sélectionner le type de question "Marqueurs à glisser-déposer" et cliquer sur "Ajouter" :

Choisir un type de question à ajouter

- Calculée simple
- Choix multiple tout-ou-rien
- Cloze (réponses intégrées)
- Glisser-déposer sur texte
- Glisser-déposer sur une image
- Marqueurs à glisser-déposer
- Sélectionner les mots manquants
- Texte à trous

AUTRE

- Description

Des marqueurs sont glissés et déposés sur une image de fond.

À noter : ce type de question n'est pas accessible pour les personnes malvoyantes.

Ajouter Annuler

Étape 2 : si besoin, choisir la catégorie

▼ Généraux

Catégorie

Nom de question

Texte de la question



Défaut pour Concevoir des QCM (5)
Test: Examen de type "Test"
Défaut pour Examen de type "Test"
Cours: Concevoir des QCM
Défaut pour Concevoir des QCM (5)
Nom catégorie 1 (4)
Nom catégorie 2 (4)
Catégorie: Evaluer les acquis d'apprentissage
Défaut pour Evaluer les acquis d'apprentissage
Catégorie: Dispositif Enseigner dans le supérieur
Défaut pour Dispositif Enseigner dans le supérieur
Catégorie: Espaces pour les personnels
Défaut pour Espaces pour les personnels
Système
Défaut pour Système

Si vous n'avez pas créé de catégorie spécifique pour classer vos questions, laisser la catégorie par **Défaut**. Si vous souhaitez en savoir plus sur le classement des questions, reportez-vous à la documentation : [Créer et gérer une banque de questions](#).

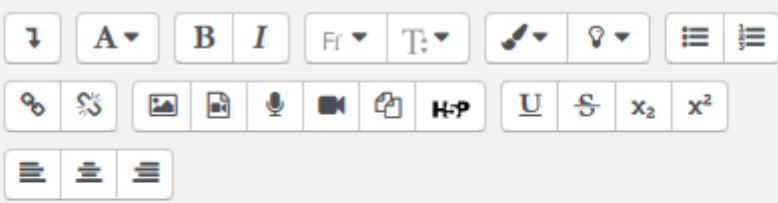

Étape 3 : donner un nom à la question

Nom de question




Question de tri de données

Étape 4 : indiquer la consigne et le texte à compléter

Texte de la question 

Retrouvez dans la liste suivante les éléments qui sont des activités et ceux qui sont des ressources dans Moodle.

Étape 5 : indiquer le nombre de points

Note par défaut 

Étape 6 : charger une image de fond

- vous pouvez directement faire glisser l'image de fond :

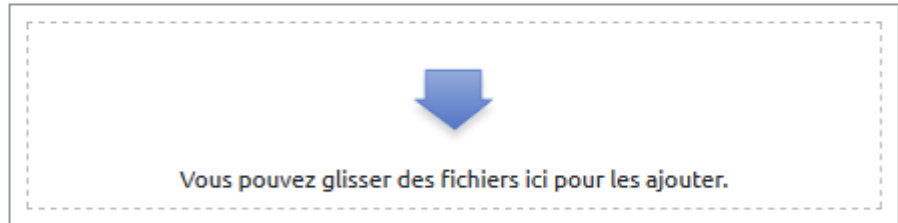
▼ Prévisualiser

Sélectionner un fichier pour l'image de fond, entrez des labels pour les marqueurs et définissez des zones de dépôt pour ces marqueurs sur l'image de fond.

Image de fond

Rafraîchir l'aperçu

Choisir un fichier...



Types de fichier acceptés :

Image (GIF) .gif

Image (JPEG) .jpe .jpeg .jpg

Image (PNG) .png

Image (SVG+XML) .svg .svgz

- si l'image n'apparaît pas en dessous, cliquer sur "Rafraîchir l'aperçu" :

▼ **Prévisualiser**

Sélectionner un fichier pour l'image de fond, entrez des labels pour les marqueurs et définissez des zones de dépôt pour ces marqueurs sur l'image de fond.

Image de fond

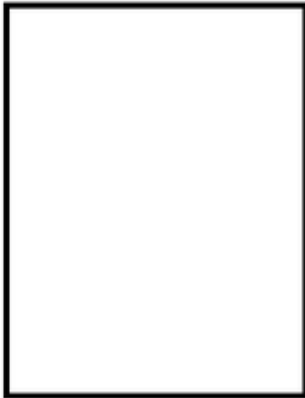

Rafraîchir l'aperçu

Choisir un fichier...

Fond3.png

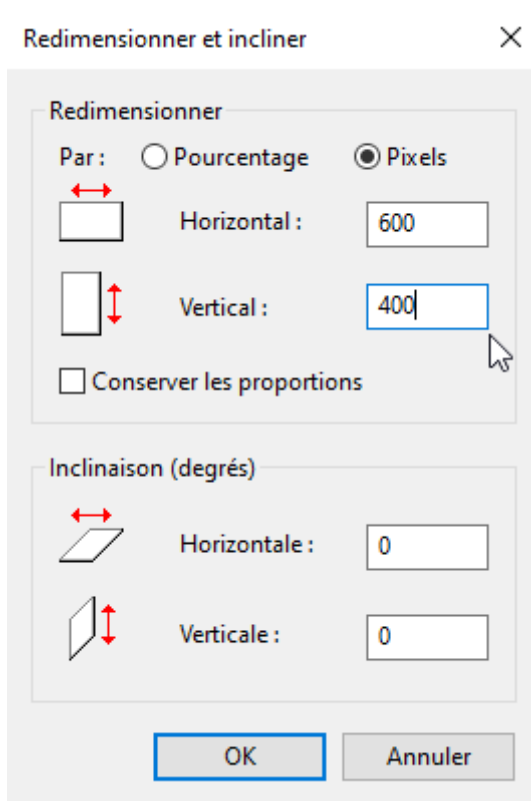
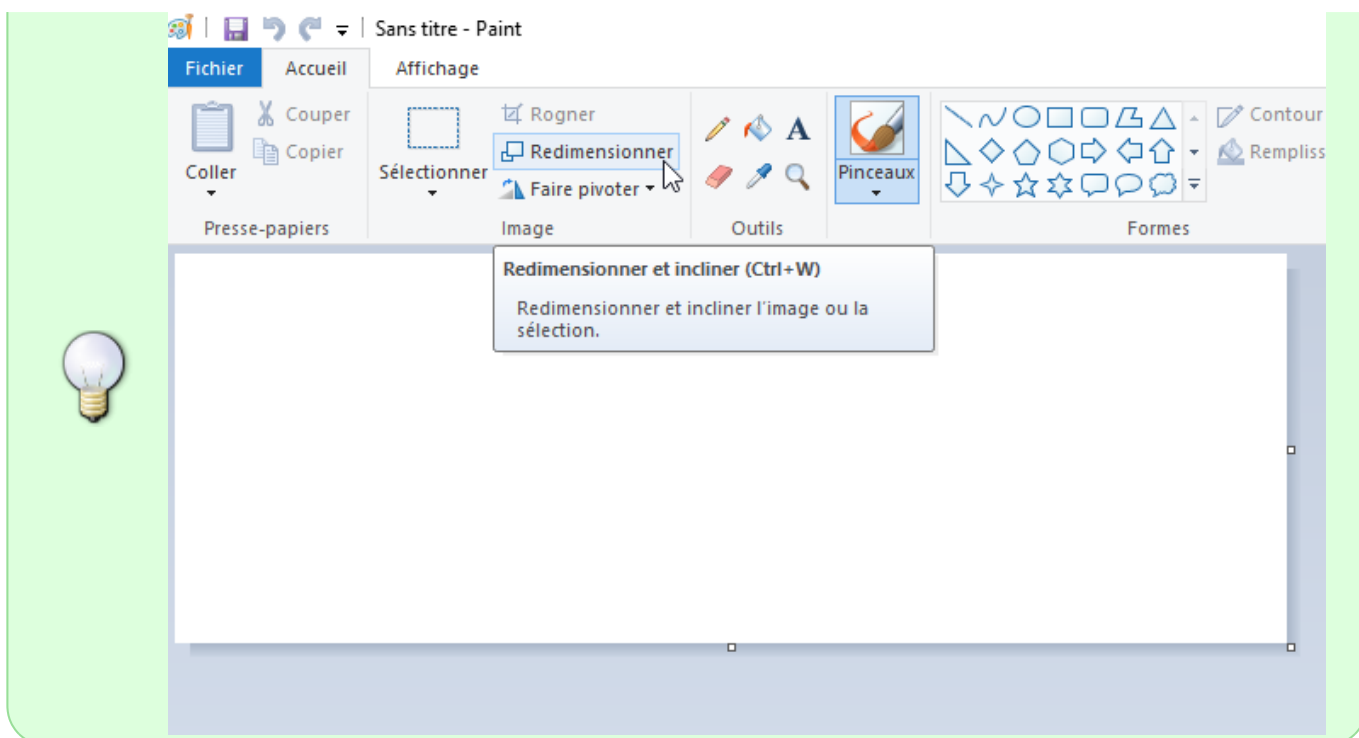
Types de fichier acceptés :

- Image (GIF) .gif
- Image (JPEG) .jpe .jpeg .jpg
- Image (PNG) .png
- Image (SVG+XML) .svg .svgz

Activités	Ressources
	

La taille recommandée est **600x400 pixels** pour obtenir un affichage optimal. Si vous devez créer votre fond, vous pouvez le faire dans un logiciel comme "PAINT" dans lequel vous pouvez régler la taille de votre image :





Étape 7 : cocher "Mélanger"

- Cocher cette case permet de mélanger l'ordre des marqueurs de réponse proposées.

▼ Marqueurs

Mélanger les éléments déplaçables chaque fois qu'une question est tentée

Étape 8 : indiquer les réponses

- indiquer les mots ou expression qui seront disponible sous la forme de marqueurs à positionner et si vous avez besoin de plus de marqueurs, cliquer sur "Vides pour 3 marqueurs supplémentaires" :

▼ Marqueurs

Mélanger les éléments déplaçables chaque fois qu'une question est tentée

Marqueur 1	<input type="text" value="Devoir"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>
Marqueur 2	<input type="text" value="Test"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>
Marqueur 3	<input type="text" value="URL"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>
Marqueur 4	<input type="text" value="Livre"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>
Marqueur 5	<input type="text" value="Forum"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>
Marqueur 6	<input type="text" value="Etiquette"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>

Vides pour 3 marqueurs supplémentaires

- régler le nombre de fois où le marqueur sera disponible :

Marqueur 1	<input type="text" value="Devoir"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>
Marqueur 2	<input type="text" value="Test"/>	Nombre	<input type="text" value="1"/>
Marqueur 3	<input type="text" value="URL"/>	Nombre	<input type="text" value="3"/>
Marqueur 4	<input type="text" value="Livre"/>	Nombre	<input type="text" value="5"/>
Marqueur 5	<input type="text" value="Forum"/>	Nombre	<input type="text" value="Infini"/>



ici, nous choisissons 1 seul fois pour que le marqueur ne soit positionnable qu'à un seul endroit. Mais on peut tout à fait envisager qu'un marqueur soit positionnable à plusieurs endroits. Attention cependant à ce qu'un marqueur mal placé ne peut pas retirer de point à l'étudiant dans ce format de question. L'attribution des points se fait sur un principe additif, c'est-à-dire que **l'étudiant acquièrent un tantième de point pour chaque marqueur bien placé.**

Étape 9 : paramétrer les zones de dépôts

- Choisir le forme souhaité pour la zone de dépôt :

Zone de dépôt

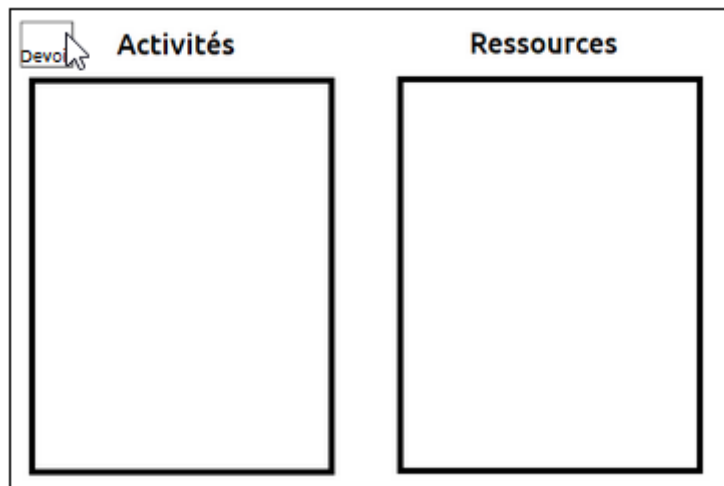
Zone de dépôt 1	Forme	<input type="text"/>	Marqueur	<input type="text"/>	Coordonnées	<input type="text"/>
Zone de dépôt 2	Forme	Cercle Polygone	Marqueur	<input type="text"/>	Coordonnées	<input type="text"/>
Zone de dépôt 3	Forme	Rectangle	Marqueur	<input type="text"/>	Coordonnées	<input type="text"/>

- Choisir le marqueur correspondant à cette première zone de dépôt :

Zone de dépôt

Zone de dépôt 1	Forme	Rectangle	Marqueur	Devoir	Coordonnées	10,10;30,30
Zone de dépôt 2	Forme	<input type="text"/>	Marqueur	Devoir	Coordonnées	<input type="text"/>
Zone de dépôt 3	Forme	<input type="text"/>	Marqueur	Test URL Livre Forum Etiquette	Coordonnées	<input type="text"/>
Zone de dépôt 4	Forme	<input type="text"/>	Marqueur	<input type="text"/>	Coordonnées	<input type="text"/>

- remonter un peu plus haut, les zones de dépôts se sont matérialisés sur l'image de fond. Cliquer sur la zone de dépôt matérialisée :



- définir la taille et déplacer la zone de dépôt à l'endroit souhaité :



- pour déplacer, il faut cliquer sur le centre de la zone de dépôt :



- pour ajuster la taille de la zone de dépôt, il faut cliquer sur la coin :



- si une zone est identique pour plusieurs marqueurs, vous pouvez copier-coller les coordonnées dans les zones de dépôts visées :

Zone de dépôt

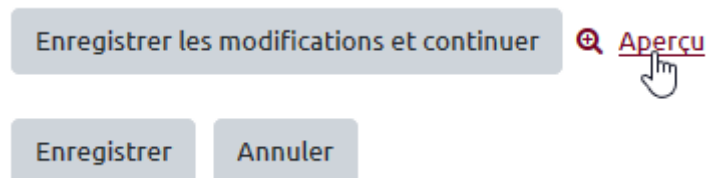
Zone de dépôt 1	Forme	Rectangle	Marqueur	Devoir	Coordonnées	0,0;292,400
Zone de dépôt 2	Forme	Rectangle	Marqueur	Test	Coordonnées	0,0;292,400
Zone de dépôt 3	Forme	Rectangle	Marqueur	URL	Coordonnées	0,0;30,30
Zone de dépôt 4	Forme	Rectangle	Marqueur	Livre	Coordonnées	0,0;30,30
Zone de dépôt 5	Forme	Rectangle	Marqueur	Forum	Coordonnées	0,0;292,400
Zone de dépôt 6	Forme	Rectangle	Marqueur	Etiquette	Coordonnées	0,0;30,30

Étape 9 : prévisualiser

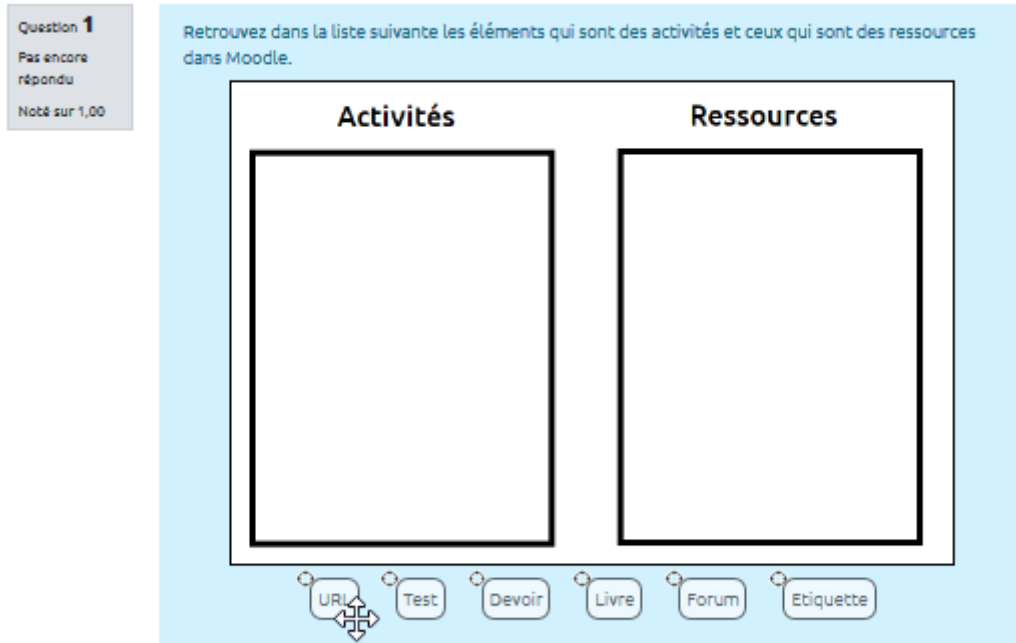
- Cliquer sur “Enregistrer les modifications et continuer” :



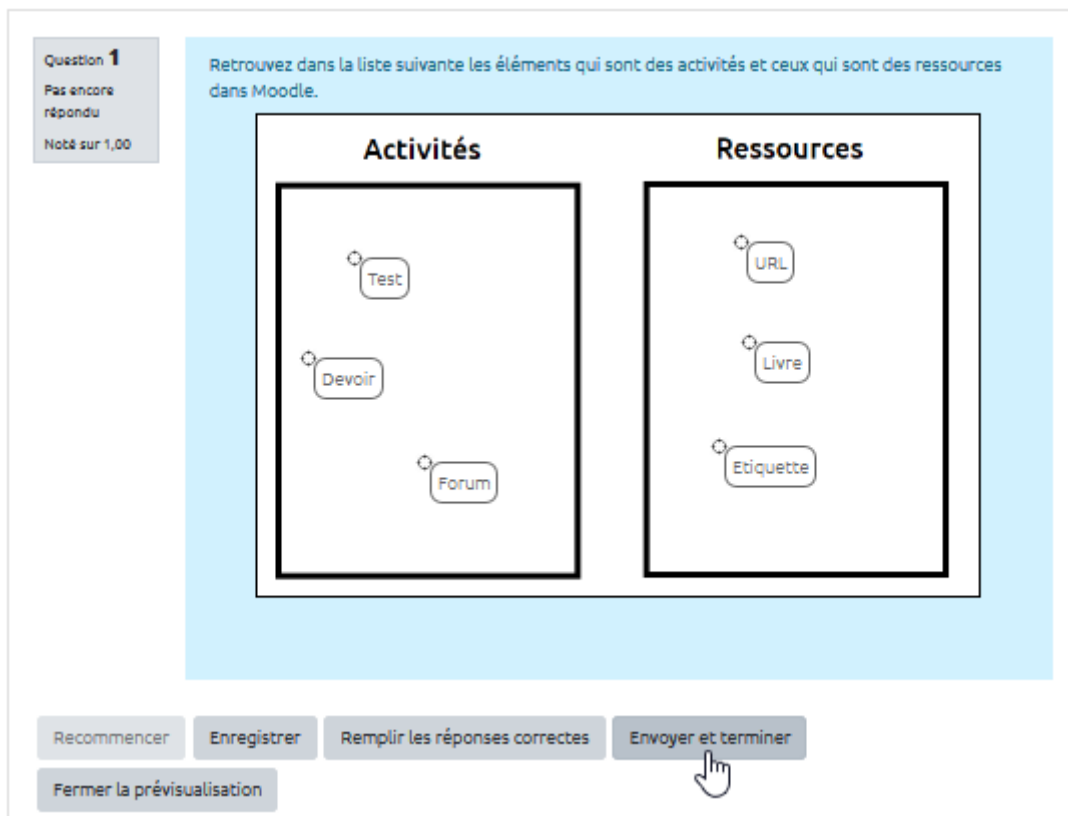
- Cliquer sur “Aperçu” :



- Tester la fonctionnalité de la question :



- cliquer sur "Envoyer et terminer" pour vérifier :



- vous pouvez recommencer autant que souhaité et vérifier si la question est considérée comme correcte ou partiellement correcte (voir juste sous le numéro de la question) :

Question 1
Correct
Noté sur 100

Retrouvez dans la liste suivante les éléments qui sont des activités et ceux qui sont des ressources dans Moodle.


Activités	Ressources
Test	URL
Devoir	Livre
Forum	Etiquette

Recommencer Enregistrer Remplir les réponses correctes Envoyer et terminer
Fermer la prévisualisation

- Fermer l'aperçu et revenez sur les étapes qui nécessitent des ajustements.

Recommencer Enregistrer Remplir les réponses correctes Envoyer et terminer
Fermer la prévisualisation

Étape 10 : cliquer sur "Enregistrer"

Enregistrer les modifications et continuer  Aperçu

Enregistrer Annuler

Option : ajouter un leurre (réponse non utile)

Pour cela, il suffit de créer un élément mais ne pas lui créer de zone de dépôt associée. L'étudiant pourra utiliser ce choix leurre comme les autres.

Pour aller plus loin

Se reporter à la documentation : [Question "Marqueurs à glisser-déposer"](#)

From:

<https://webcemu.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link:

https://webcemu.unicaen.fr/doku.php?id=moodle:test:choix_questions:glisser_deposer_marqueur&rev=1705911782

Last update: **12/03/2026 18:49**

