

Intégrer du code iframe

Vous souhaitez intégrer un élément extérieur à Moodle dont vous disposez du code InlineFrame (tel qu'une vidéo déposée sur <https://pod.unicaen.fr/>, un exercice de simulation PHET en Sciences (https://phet.colorado.edu/_m/fr/) etc...). Il faudra alors dans un premier temps récupérer le code iframe puis l'intégrer à votre espace de cours.

Récupérer le code iframe

Le code iframe est reconnaissable par sa balise ouvrante <iframe ...>. De nombreux sites proposent l'option "intégrer </>" qui permet de récupérer le code iframe. Prenons l'exemple d'un exercice de simulation du site PHET de l'Université du Colorado. Sur cet exercice interactif de Biologie, le bouton "intégrer </>" est proposé

Neurone

- Biologie
- Neurones
- Cellules



DONNER

PhET est soutenu par



Le code iFrame est alors disponible.

TÉLÉCHARGEMENT </> INTÉGRER

[Fermer](#)

Intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation

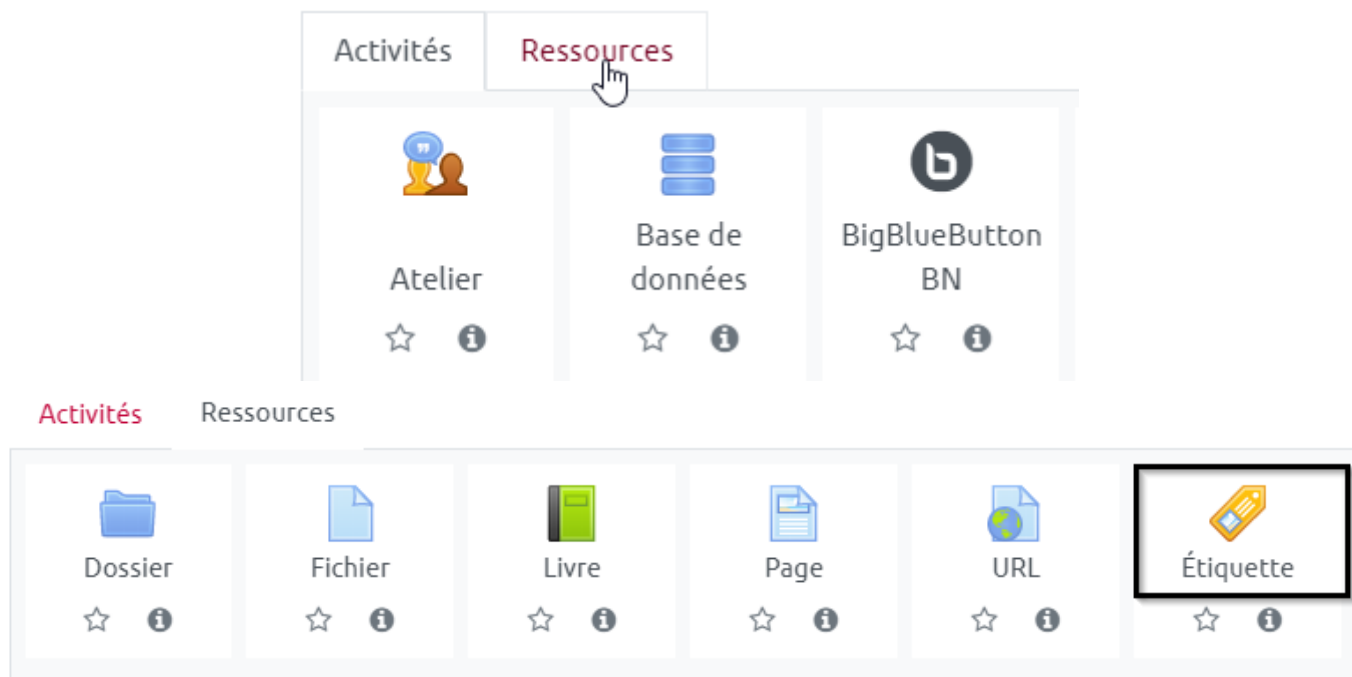
```
<iframe
src="https://phet.colorado.edu/sims/html/neuron/lates
t/neuron_fr.html" width="800" height="600"
```

Utiliser ce code HTML pour intégrer une copie fonctionnelle de cette simulation. Vous pouvez changer la largeur et la hauteur de la simulation intégrée en modifiant les attributs "width" and "height" du HTML.

Copier ce code pour pouvoir l'intégrer à votre espace de cours.

Intégrer le code sur l'espace de cours

Sur votre espace de cours, pour intégrer du code HTML, il faut utiliser "l'étiquette". Pour se faire, **activez le mode édition** puis **ajouter une activité ou une ressource**. Cliquez sur "**Ressources**" puis sélectionnez la ressource "**URL**". Vous êtes renvoyé vers la page de paramétrage du fichier :



Dans l'étiquette sélectionnez "**afficher plus de boutons**" puis "**HTML**"

Ajout Étiquette ?

Tout déplier

Général

Contenu de l'étiquette

Collez le code iframe

Puis "**enregistrer**".

L'exercice de simulation interactif est alors intégré dans l'espace de cours.

The diagram illustrates a neuron with various ion channels on its membrane. A legend on the right identifies the components: red circles for sodium ions (Na+), green diamonds for potassium ions (K+), orange rectangles for sodium channels, green rectangles for potassium channels, yellow rectangles for sodium leakage channels, and blue rectangles for potassium leakage channels. A 'Montrer' (Show) panel includes checkboxes for 'Tous les ions' (checked), 'Charges', 'Concentrations', and 'Graphique du potentiel'. A 'Stimuler le neurone' button is present. A speed control panel at the bottom left offers 'Avance rapide', 'Normal' (selected), and 'Ralentir' options. A zoom control is on the top left, and playback controls (back, play/pause, forward) are at the bottom center. A refresh button is on the bottom right. The text 'Neurone' and the PhET logo are at the bottom of the interface.

From: <https://webcemu.unicaen.fr/> - CEMU

Permanent link: https://webcemu.unicaen.fr/doku.php?id=moodle:integrer_iframe

Last update: 12/03/2026 18:51

